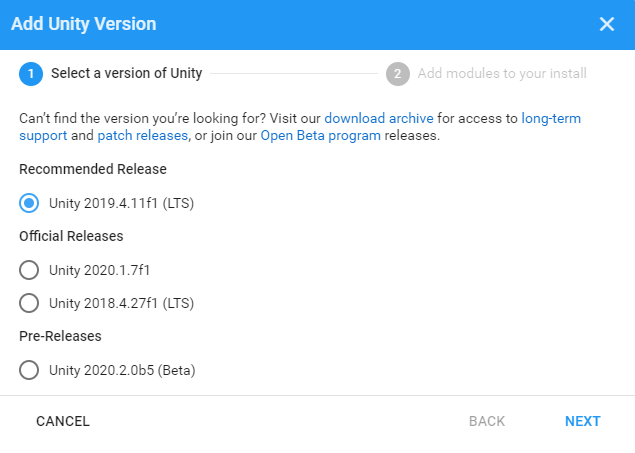
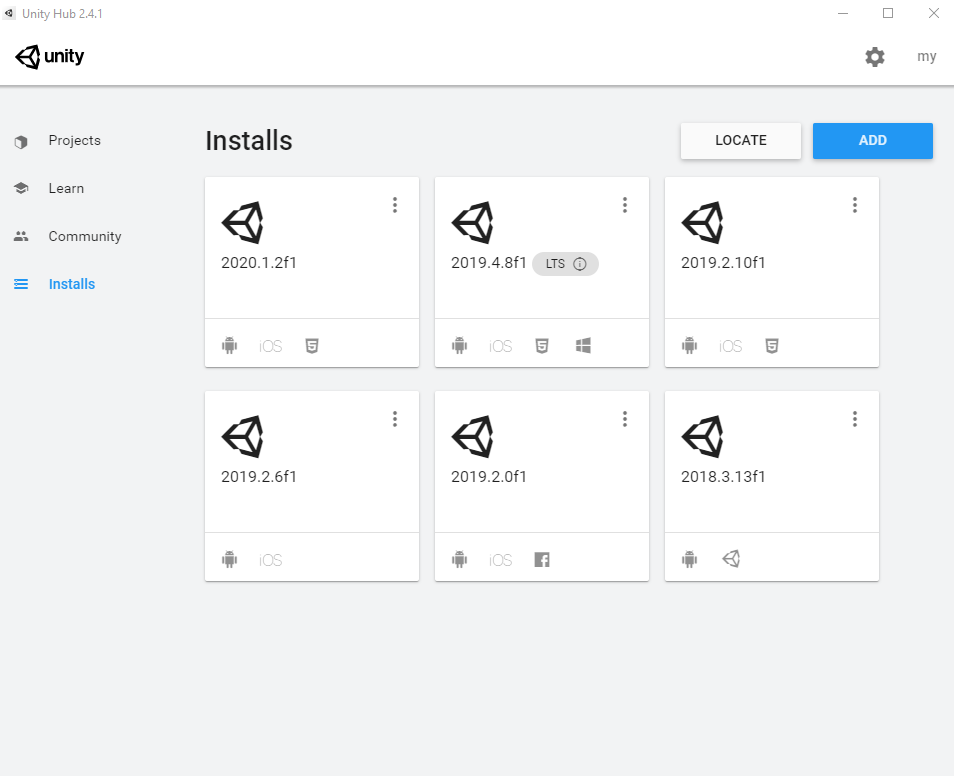
RECURSOS DE APOYO PARA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS

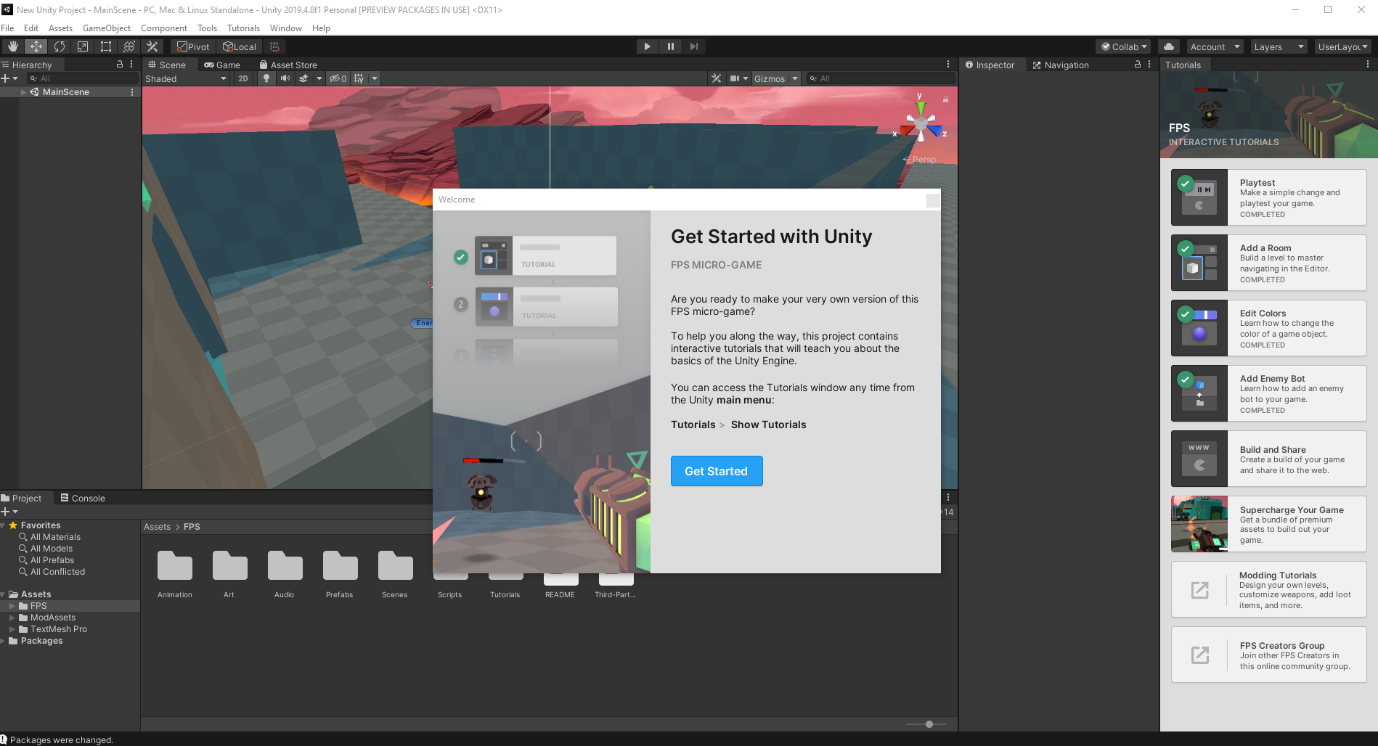
Si estás leyendo esto, es porque tu grupo de trabajo decidió realizar una solución tecnológica relacionada con **videojuegos**. A continuación, se entregan una serie de pasos que deben realizar para la construcción de un buen proyecto de programación.

1. Ingresen a <https://unity3d.com/get-unity/download> y hagan click en **“Download Unity Hub”.**
2. Instalen Unity Hub.
3. Una vez instalado, verán cuatro secciones:
   1. **Projects:** Muestra la lista de proyectos que ustedes están realizando.
   2. **Learn:** Recursos oficiales de Unity para aprender el uso del software, programación, modelado 3D, realidad virtual, entre otros.
   3. **Community:** Espacio para la creación de comunidad de usuarios de Unity.
   4. **Installs:** Gestor de instalador de versiones de Unity.
4. En la sección **“Installs”** hagan click en **“Add”** y descarguen la versión recomendada.



**Fase 1. Entrenamiento de Unity**

1. Una vez instalado, realizarán su primer proyecto en Unity. En la sección **“Projects”** podrán escoger una gran variedad de proyectos, no obstante, se recomienda seleccionar alguna de estas opciones que se muestran a continuación:
   1. **FPS Microgame:** FPS (First Person Shooter) es un juego 3D de disparos en primera persona.
   2. **Karting Microgame:** Es un juego 3D de carreras de autos.
   3. **Platformer Microgame:** Juego de plataformas 2D donde el personaje deberá caminar, correr o saltar para sortear las misiones que se le presentan.
   4. **LEGO® Microgame**: Juego de plataformas 3D con los ladrillos de LEGO®.
2. Ya seleccionado el proyecto, deberán dar click en **“Open Project”** y esperar a que se instalen los componentes. Cuando esto finalice se encontrarán con la siguiente vista:



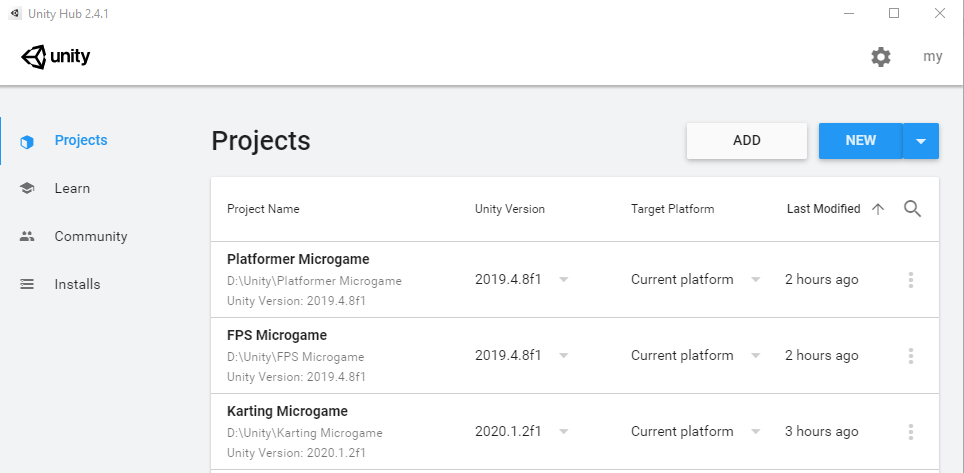
Haciendo click en **“Get Started”**, darán inicio al tutorial que viene incorporado en Unity. En el caso que hayan cerrado ese cuadro de información, podrán iniciar el tutorial en el menú **“Tutorials”.**

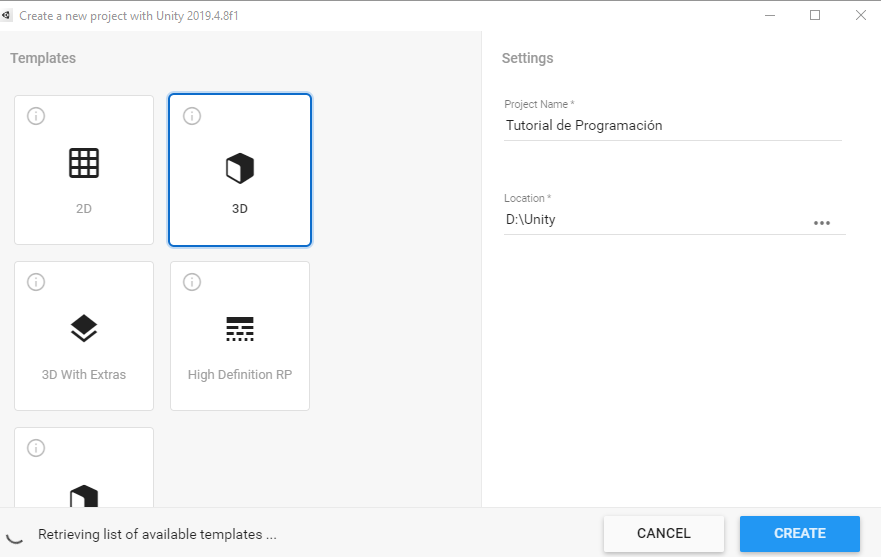
1. Tendrán como misión realizar al menos los 5 primeros pasos, sin embargo, el paso número 6 contiene elementos que hacen más atractivo tu videojuego. **¡Diferénciate de los demás!:**
   1. FPS Microgame
      * Playtest
      * Add a room
      * Edit colors
      * Add enemy bot
      * Build and Share
      * (Opcional) Modding Tutorials
   2. Karting Microgame
      * Playtest
      * Editor UI
      * Edit Colors
      * Add a jump
      * Build and Share
      * (Opcional) Modding Tutorials
   3. Platformer Microgame
      * Playtest
      * Editor Controls
      * Edit Colors
      * Add a Enemy
      * Build and Share
      * (Opcional) Modding Tutorials

Una vez realizado el tutorial, estarán capacitados para comprender y usar los elementos que contiene Unity, no obstante, aún falta introducir los conceptos de programación que da vida a los juegos que realizarán.

**Fase 2. Entrenamiento de Programación**

1. Dicho esto, deberán guardar este proyecto y, en Unity Hub deberán crear uno nuevo llamado **“Tutorial de Programación”,** tal como aparece en las imágenes a continuación:





1. Paralelamente deberán completar el tutorial **“Scripting para Principiantes”** disponible en el siguiente [enlace](https://learn.unity.com/project/scripting-para-principiantes). Para llevar un registro del avance, deberán ir documentando en el proyecto “Tutorial de programación” todos los contenidos abordados en el tutorial.
   1. **Bonus:** Realizar el [tutorial de programación intermedia.](https://learn.unity.com/project/intermediate-gameplay-scripting?language=en)

**Fase 3. Introducción a la Realidad Virtual**

1. Con esto, estarán capacitados para agregar elementos creados por ustedes al proyecto FPS Microgame, Karting Microgame, Platformer Microgame o LEGO® Microgame, por ejemplo, plataformas en movimiento, obstáculos que aparecen o desaparecen, o incluso nuevos niveles en el juego.
2. O también, pueden crear un videojuego desde cero utilizando Assets[[1]](#footnote-1) gratuitos disponibles en internet:
   1. [Itch.io](https://itch.io/game-assets)
   2. [Open Game Art](https://opengameart.org/)
   3. [Freesound](https://freesound.org/)



1. [Unity Learn](https://learn.unity.com/)
2. [Zeef](https://zeef.com/)
3. [Codigo Facilito](https://www.youtube.com/watch?v=AFlCcc4fTSE&list=PLpOqH6AE0tNiPHU2BCm_ei3C2BmjN9IGt&ab_channel=codigofacilito)
4. [Gamer](https://www.youtube.com/watch?v=dV9rn1AOPP4&list=PLghfyMZVgdPPK_CN4EHeH0ud2wxy9cssa&ab_channel=gamer)
5. [Profe TIC](https://www.youtube.com/watch?v=Xg6TOtrmioA&list=PLNFqyZnKIlCLIJCLnqRnbXroq0X_qCY6x&ab_channel=ProfeTIC)
6. [Alva Majo](https://www.youtube.com/channel/UCmaEoq1zaakpdudbzgll-zw)
7. [Chime](https://www.youtube.com/channel/UCkbVBoFoAF4hj3Lx3cok2NA)

1. Recursos que utiliza un videojuego para su creación. [↑](#footnote-ref-1)