

Hockey

8. Cada estudiante tiene un *stick* (el cual, si es necesario, puede ser elaborado con un tubo de PVC o cartón). Una jugadora o un jugador conduce la pelota por un terreno delimitado por la o el docente, mientras otro(a) intenta quitársela. Gana si consigue mantenerla en su poder durante 30 segundos.

Observaciones a la o el docente

Se sugiere promover el trabajo colaborativo para darle mayor relevancia a la participación de los y las estudiantes en las actividades que al resultado del juego.

Este Objetivo de Aprendizaje y sus actividades promueven el respeto al participar en una variedad de actividades físicas y/o deportivas; por ejemplo, aplicar el principio de juego limpio, intentar llegar a acuerdos, jugar en forma cooperativa, aceptar el resultado y manejar el triunfo, entre otros (OA A).