

## EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

**EJE: PATRIMONIO, TECNOLOGÍAS, TÉCNICAS, CIENCIAS Y ARTES ANCESTRALES.**

**Actividad:** Realizan exposición sobre el conocimiento del pueblo diaguita a partir de la observación de la naturaleza y el cosmos.

Ejemplos:

- Indagan en diversos medios (biblioteca, familia, comunidad, internet), información referida a conocimientos y saberes diaguita desarrollados a partir de la observación de la naturaleza y el cosmos, considerando su influencia en actividades ancestrales, tales como: ganadería, agricultura, pesca, manifestaciones artísticas, entre otros.
- Comentan cómo se relacionan esas actividades ancestrales con los principios y valores del pueblo diaguita.
- Preparan en grupos una exposición a partir de su indagación realizada, utilizando fichas ilustradas. Luego, comparten sus trabajos con sus compañeros.
- Con el apoyo del educador tradicional y/o docente establecen conclusiones sobre este tema, considerando si estos conocimientos y saberes ancestrales permanecen vigentes, tanto para los diaguita como para quienes no son parte de este pueblo originario.

