

EJEMPLO DE ACTIVIDAD SUGERIDA DEL PROGRAMA

EJE: LENGUA, TRADICIÓN ORAL, ICONOGRAFÍA, PRÁCTICAS DE LECTURA Y ESCRITURA DE LOS PUEBLOS ORIGINARIOS.

CONTEXTO SENSIBILIZACIÓN DE LA LENGUA

ACTIVIDAD: Realizan juegos de asociación entre palabras y sus sonidos

Ejemplos:

Realizan una caminata de lectura oral nombrando en aymara elementos de su entorno. Los estudiantes elaboran un diccionario con palabras aprendidas en la caminata y exponen a la comunidad educativa.

El educador tradicional y/o docente invita a los estudiantes a participar de un juego de “pesca o caza palabras”, que consiste en que los estudiantes en grupos de tres integrantes seleccionan de una pesera palabras en lengua aymara que deben unir según rimen, las palabras que se sugiere para este juego pueden ser:

Punku	Qhara
Thantha	Tata
Qhana	Qhuma
Qhiri	T'una
Tama	Phuku

De un texto dado identifican las letras y pronuncian los sonidos respectivos.

Juegan a asociar consonantes y vocales pronunciando el sonido, el educador tradicional y/o docente apoya, modelando la correcta dicción.

Relacionan el nombre de elementos de la naturaleza con sonidos característicos de la lengua aymara; por ejemplo:

Jallu: lluvia

Uma uma: charcos de agua

Thaya: viento

Alax pacha: cielo

Illapa: rayo

Chhijchhi: granizo

