



ACTIVIDAD 14

KPI DE GESTIÓN DE TRANSPORTE



En estos documentos se utilizarán de manera inclusiva términos como: el estudiante, el docente, el compañero u otras palabras equivalentes y sus respectivos plurales, es decir, con ellas, se hace referencia tanto a hombres como a mujeres.

PROPUESTA DE ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
**KPI DE GESTIÓN
 DE TRANSPORTE**



Horas Pedagógicas
 6 horas teóricas
 6 horas prácticas



OBJETIVO DE APRENDIZAJE

OA 4 Informar y comunicar datos de almacenaje y de entrada y salida de productos, mediante diversos sistemas, tales como radiofrecuencia y computación.

OA Genérico
 C - H



APRENDIZAJE ESPERADO

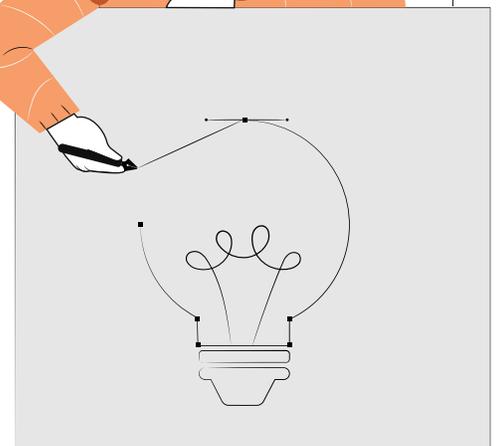
5. Comunica la entrada y salida de productos mediante sistemas informáticos y de radiofrecuencia, según procesos establecidos e indicaciones de jefatura.



CRITERIOS DE EVALUACIÓN

5.3 Entrega informes de entrada y salida de productos proporcionados por los sistemas de radiofrecuencias y el software existente, según instrucciones de jefatura.

Define los principales controles a monitorear al momento de ejecutar el plan de viajes y los Indicadores de Gestión básicos, de acuerdo a las políticas de la organización.



KPI DE GESTIÓN DE TRANSPORTE

METODOLOGÍA SELECCIONADA

Clase Expositiva y Estudio de Caso



COMPETENCIAS

Conocimientos: Principales indicadores de gestión en transporte, fundamentos y formas.

Habilidades: Reconocer y calcular los indicadores de gestión en transporte.

Actitudes: Analítico, Aplicado, Orientado a la búsqueda de resultados.

PREPARACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Docente:

1	Revisa Ticket de Salida de la actividad anterior con el fin de considerar dudas que puedan ser contestadas durante la ejecución de la actividad.
2	Revisa todos los recursos de la actividad y, en caso de ser necesario, realizar adecuaciones correspondientes.
3	Revisa actividad de activación de conocimientos previos y plataforma sugerida ("Kahoot!"), de manera de familiarizarse con el software.
4	Revisa actividad de transición y su pauta de evaluación, de manera de comprender la función de las mismas.
5	Revisa actividad práctica y rúbrica.
6	De ser necesario, imprime materiales para el desarrollo de la actividad.



KPI DE GESTIÓN DE TRANSPORTE

Recursos:

- Presentación PowerPoint
- Actividad activación conocimientos previos
- Actividad de transición “¿Cuánto Aprendimos?”
- Pauta de corrección Actividad “¿Cuánto Aprendimos?”
- Actividad Práctica
- Pauta de Evaluación
- Anexo 1
- Ticket de salida
- Infografía

EJECUCIÓN DE LA ACTIVIDAD

Docente:

1	Presenta los Aprendizajes esperados, el objetivo de la actividad y la pauta de evaluación correspondiente a la actividad.
2	Motiva a los estudiantes a realizar actividad de activación de conocimientos previos.
3	Modera la reflexión a partir de las respuestas obtenidas desde los estudiantes.
4	Disponibiliza presentación PowerPoint centrada en los diferentes Indicadores Clave de Gestión y su utilización en las diferentes etapas de una operación de transporte.
5	Modera la reflexión a partir de las respuestas obtenidas desde los estudiantes.
6	Expone los contenidos de la presentación PowerPoint, realizando pausas para la resolución de dudas y aclaración de conceptos claves.
7	Disponibiliza actividad de transición, correspondiente a una resolución de problemática.
8	Da paso a la actividad práctica "Indicadores de Gestión", entregando guía de trabajo.
9	Organiza equipos de trabajo para el desarrollo de la actividad.
10	Retroalimenta y guía a los estudiantes durante el desarrollo de la actividad.



KPI DE GESTIÓN DE TRANSPORTE

Estudiantes:

1	Reflexionan en base a las preguntas planteadas como motivación al inicio de la actividad.
2	Revisan, en conjunto con su docente, la presentación PowerPoint, planteando dudas que puedan surgir.
3	Se reúnen en equipos de trabajo, de acuerdo a la instrucciones entregadas por su docente.
4	Realizan la actividad práctica, siguiendo las instrucciones. Durante este período, reciben retroalimentación y resuelven sus dudas con el apoyo su docente.
5	Cada grupo prepara presentación breve donde expone sus conclusiones según lo señalado en la guía de trabajo.

CIERRE DE LA ACTIVIDAD

Docente:

1	Realiza actividad de cierre, donde repasa aciertos y desaciertos ocurridos durante el desarrollo de la actividad, reforzando positivamente el trabajo de los estudiantes.
2	Realiza un organizador gráfico, en conjunto con los estudiantes, donde se consolidan temas y conceptos importantes tratados en la sesión.
3	Retroalimenta las respuestas, dudas y opiniones de los estudiantes.
4	Presenta infografía, tipo resumen, e invita a los estudiantes a responder autoevaluación y ticket de salida asociados al desarrollo de la actividad.

Estudiantes:

1	Participan activamente de la actividad de cierre realizando aportes sobre los tópicos tratados por su docente.
2	Participan activamente en la construcción del organizador gráfico, aportando con conceptos que les hayan parecido relevantes.
3	Responden autoevaluación y ticket de salida asociados a la actividad.



EVALUACIÓN

KPI DE GESTIÓN DE TRANSPORTE



INSTRUMENTOS SELECCIONADOS

Lista de cotejo

Permite evaluar si los estudiantes dominan el proceso de ingreso de documentos a un software computacional. Asimismo, se utiliza Autoevaluación y Ticket de Salida como instrumentos de registro de evidencias indiciadales para finalizar la actividad.



RETROALIMENTACIÓN

La retroalimentación se realiza durante todo el desarrollo de la actividad, guiando y acompañando a los estudiantes, realizando organizadores gráficos, reforzando conceptos trabajados y siguiendo pauta de evaluación entregada previamente. Finalmente, se presenta infografía de resumen de contenidos.



RECURSOS PARA EL APRENDIZAJE

KPI DE GESTIÓN DE TRANSPORTE



RECURSOS

- 1 Presentación PowerPoint
- 2 Actividad Conocimientos Previos
- 3 Actividad Cuánto Aprendimos
- 4 Actividad Práctica
- 5 Pauta de Evaluación
- 6 Anexo 1
- 7 Ticket de salida
- 8 Infografía

MATERIAL ADJUNTO

- 1 Presentación PowerPoint
- 2 Actividad Conocimientos Previos
- 3 Actividad Cuánto Aprendimos
- 4 Actividad Práctica
- 5 Pauta de Evaluación
- 6 Anexo 1
- 7 Ticket de salida
- 8 Infografía

AMBIENTE

- 1 Sala de clases
- 2 Computadores
- 3 Acceso a internet
- 4 Proyector



Kahoot!

