**PUBLICAR LA PÁGINA WEB**

**GUÍA 4**

**Plan de trabajo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TAREA** | **DESCRIPCIÓN** | **FECHA DE ENTREGA** |
| Lectura | Revisa la siguiente guía que contiene videos y lectura. |  |
| Test | Realiza el test para evaluar los conocimientos adquiridos en Google Classroom |  |

**PUBLICACIÓN**

A continuación se presentan distintos recursos e información para que te familiarices con el desarrollo web.

**DEFINICIÓN DE CONCEPTOS**

Una vez terminada la página web, sólo queda publicarla en Internet para hacerla accesible a todo el mundo. Para publicar, se necesita almacenar esta página web a través de un hosting o un servidor y un nombre con el cual acceder, que se denomina **dominio**.

**Hosting**

Para que la página se vea desde Internet, tiene que estar almacenada en un servidor o hosting de Internet. Es decir, se debe disponer de un espacio para poder subir archivos, donde cualquiera pueda verlo. Existen varias formas de acceder a hospedaje:

* **Crear un servidor propio:** para ello se necesita un ordenador, una dirección IP fija, una conexión telefónica y un software adecuado, como el servidor Apache. De todas formas, crear un servidor tiene cierta complejidad y existen otras opciones que se verán a continuación.
* **Hosting/Servidor de pago:** si se quiere tener un lugar más profesional donde alojar las páginas de una empresa, es posible utilizar los servicios de empresas especializadas que por un monto de dinero ofrecen muchos servicios, tales como Arsys, Bluehost o Alojalia (ver sus condiciones y tarifas).

Los servidores pueden ser de dos tipos básicos: **compartidos** o **dedicados**. Un servidor compartido (hosting) es aquel que comparte máquina física con otros servidores compartidos, mientras que en un servidor dedicado, una máquina física soporta un solo servidor dedicado.

* **Hosting gratuito:** existen algunas empresas que tienen un servicio inicial gratuito para sus clientes. Si bien estos hosting tienen ciertas características limitadas, ofrecen una ventana para visualizar las características del hosting o para aprender a usar uno (como se pretende en esta actividad). En esta categoría se encuentran hosting tales como **Infinity Free** (<https://infinityfree.net/>), **000webhost** (<https://www.000webhost.com/>) o **Tonohost** (<https://tonohost.com/>), que ofrecen estos planes gratuitos.
* **GitHub**: es una compañía que hospeda "repositorios de código", es decir, colecciones de código para proyectos. Muchos de los repositorios de código son de "código abierto", lo que significa que están disponibles de manera pública para que cualquier usuario los navegue. Los repositorios de código pueden contener todo tipo de códigos, no solo HTML, sino que cualquier código que sea necesario para hacer que el proyecto funcione.

**Dominio**

Un servidor web necesita disponer de un dominio de Internet para que se pueda acceder a él, en la forma <http://www.nombre_dominio.com>.

Los dominios hay que contratarlos en un registrador autorizado por un periodo de tiempo determinado. En este sentido, existen varios proveedores de dominio, por ejemplo el dominio ".cl" (ejemplo mipagina.**cl**) representa dominios inscritos en Chile y son administrados por NIC Chile. En cambio los dominios ".com", ".net", ".org" son de carácter genérico (no representa ubicación geográfica) y su registro es administrado por varias empresas en forma coordinada a través de todo el mundo.

Los servidores gratuitos suelen ofrecer subdominios de la forma **http://www.servidor\_gratuito.com/tu\_subdominio**, de manera que no sea necesario registrar ningún dominio ya que los subdominios no se registran.

Github tiene una característica llamada **Github Pages**, que permite fácilmente y de forma gratuita crear un sitio web de varias páginas hospedadas en dominio, como ejemplo tunombredeusuario.github.io.

**Subir archivos al servidor**

Lo habitual es desarrollar el sitio de **forma local**, es decir, en el equipo propio a través de algún editor de código instalado. Una vez conseguido el servidor o hosting, es necesario subir a él todos los archivos. Para esto último, existen varias opciones que se describen a continuación.

* **Utilizar un cliente FTP para transferir ficheros**. Este es un software que se instala en el computador y permite conectarse al hosting. Una vez conectado, los programas FTP tienen un interfaz bastante simple. Básicamente, muestran los archivos del equipo a un lado, y los del servidor a otro, evitando tener que arrastrar y soltar archivos de un lado a otro. La principal ventaja del FTP, aparte de su comodidad, es que permite subir varios archivos y carpetas enteras a la vez, sin tener que hacer esta acción uno por uno. Una herramienta FTP muy conocida es **Filezilla.**
* **Subir archivos vía navegador.** Los hosting proveen herramientas para subir archivos a través del navegador.
* **GitHub Desktop**. Este provee un software de escritorio, que puede facilitar el trabajo del proyecto en el caso de utilizar GitHub.

**VIDEOS**

Revisa los siguientes videos, donde encontrarás detalles sobre cómo usar las distintas herramientas que se describieron anteriormente.

**Hospedaje**

* Hosting Gratuito: [**https://www.youtube.com/watch?v=-Jk\_94YqGJE**](https://www.youtube.com/watch?v=-Jk_94YqGJE)
* Github: [**https://www.youtube.com/watch?v=un5WjcP027Q**](https://www.youtube.com/watch?v=un5WjcP027Q)

**Dominio**

* Inscripción de dominios .cl: [**https://www.nic.cl/ayuda/tutoriales/inscripcion.html**](https://www.nic.cl/ayuda/tutoriales/inscripcion.html)

**Subir archivos**

* Filezilla: [**https://www.youtube.com/watch?v=ubdZweXLPK0**](https://www.youtube.com/watch?v=ubdZweXLPK0)