RECURSOS DE APOYO PARA CREACIÓN DE APLICACIONES DE REALIDAD VIRTUAL

Si estás leyendo esto, es porque tu grupo de trabajo decidió realizar una solución tecnológica relacionada con la **Realidad Virtual**. A continuación, se entregan una serie de pasos que deben realizar para la construcción de un buen proyecto de programación.

1. Ingresen a <https://unity3d.com/get-unity/download> y hagan click en **“Download Unity Hub”.**
2. Instalen Unity Hub.
3. Una vez instalado, verán cuatro secciones:
	1. **Projects:** Muestra la lista de proyectos que ustedes están realizando.
	2. **Learn:** Recursos oficiales de Unity para aprender el uso del software, programación, modelado 3D, realidad virtual, entre otros.
	3. **Community:** Espacio para la creación de comunidad de usuarios de Unity.
	4. **Installs:** Gestor de instalador de versiones de Unity.
4. En la sección **“Installs”** hagan click en **“Add”** y descarguen la versión recomendada (Unity 2019.4.11f1).



**Fase 1. Entrenamiento de Unity**

1. Una vez instalado, realizarán su primer proyecto en Unity. En la sección **“Projects”** podrán escoger una gran variedad de proyectos, no obstante, se recomienda seleccionar alguna de estas opciones a continuación:
	1. **FPS Microgame:** FPS (First Person Shooter) es un juego 3D de disparos en primera persona.
	2. **Karting Microgame:** Es un juego 3D de carreras de autos.
	3. **Platformer Microgame:** Juego 2D de plataformas donde el personaje deberá caminar, correr o saltar para sortear las misiones que se le presentan.
	4. **LEGO® Microgame**: Juego de plataformas 3D con los ladrillos de LEGO®.
2. Ya seleccionado el proyecto, deberán dar click en **“Open Project”** y esperar a que se instalen los componentes. Cuando esto finalice se encontrarán con la siguiente vista:



Haciendo click en **“Get Started”**, darán inicio al tutorial que viene incorporado en Unity. En el caso que hayan cerrado ese cuadro de información, podrán iniciar el tutorial en el menú **“Tutorials”.**

1. Tendrán como misión realizar al menos los 5 primeros pasos, sin embargo, el paso número 6 contiene elementos que hacen más atractivo tu videojuego. **¡Diferénciate de los demás!:**
	1. FPS Microgame
		* Playtest
		* Add a room
		* Edit colors
		* Add enemy bot
		* Build and Share
		* (Opcional) Modding Tutorials
	2. Karting Microgame
		* Playtest
		* Editor UI
		* Edit Colors
		* Add a jump
		* Build and Share
		* (Opcional) Modding Tutorials
	3. Platformer Microgame
		* Playtest
		* Editor Controls
		* Edit Colors
		* Add a Enemy
		* Build and Share
		* (Opcional) Modding Tutorials

Una vez realizado el tutorial, estarán capacitados para comprender y usar los elementos que contiene Unity, no obstante, aún falta introducir los conceptos de programación que da vida a los juegos que realizarán.

**Fase 2. Entrenamiento de Programación**

1. Dicho esto, deberán guardar este proyecto y, en Unity Hub deberán crear uno nuevo llamado **“Tutorial de Programación”,** tal como aparece en las imágenes a continuación:





1. Paralelamente deberán completar el tutorial **“Scripting para Principiantes”** disponible en el siguiente [enlace](https://learn.unity.com/project/scripting-para-principiantes). Para llevar un registro del avance, deberán ir documentando en el proyecto “Tutorial de programación” todos los contenidos abordados en el tutorial.
	1. **Bonus:** Realizar el [tutorial de programación intermedia.](https://learn.unity.com/project/intermediate-gameplay-scripting?language=en)

**Fase 3. Introducción a la Realidad Virtual**

1. Ya se encuentran a mitad de camino, el último paso será la creación del proyecto de Realidad Virtual. Para ello, crearán un proyecto apoyándose en el siguiente [tutorial](https://learn.unity.com/project/vr-beginner-the-escape-room). También pueden acceder a los recursos a través de Unity Hub, tal como aparece a continuación.





1. El tutorial oficial de Unity permite:
	1. Revisar la navegación básica con los controles de realidad virtual.
	2. Explorar un entorno básico de creación de prototipos de realidad virtual.
	3. Agregar elementos interactivos y efectos especiales usando las herramientas de interacción de realidad virtual.
	4. Configurar Unity para agregar elementos de interfaz de usuario
	5. Explorar **“Escape Room”,** una experiencia de realidad virtual completamente realizada.
2. Por último, les entregamos una lista con los mejores recursos para crear proyectos en realidad virtual usando Unity:
	1. [Unity Learn](https://learn.unity.com/)
	2. [Zeef](https://zeef.com/)
	3. [Valem](https://www.youtube.com/playlist?list=PLrk7hDwk64-a_gf7mBBduQb3PEBYnG4fU)
	4. [Xlaugts](https://www.youtube.com/watch?v=OEP7sMwfZnE&list=PLiuDBLn1FK-QOmpA3Vs2JY0DVAj0GfFPn&ab_channel=Xlaugts)



**¡Usen su creatividad para crear mundos virtuales en este completo tutorial que entrega Unity!**