

Actividades sugeridas del Programa

1. El docente copia algunas instrucciones en la pizarra y las dice en voz alta;, por ejemplo: *sit down, stand up, open the book, pick up the pencil*. Los estudiantes hacen la mímica de cada una de ellas. Luego el profesor pide a algún alumno que tome su lugar y diga algunas instrucciones para que el curso las haga. Los estudiantes que dan instrucciones van rotando y la actividad continúa hasta que el docente decida que ha terminado.
2. El docente junto a los estudiantes pueden jugar *Simon Says*. El profesor dice *Simon Says to stand up* y los alumnos obedecen. El docente cambia las instrucciones cada vez que dice *Simon Says*. El estudiante que no sigue las instrucciones pierde y deja de jugar. Después de hacerlo un par de veces con el profesor, los alumnos se turnan dando instrucciones como *Simon Says*.