

### Actividades Sugeridas

OBJETIVO DE APRENDIZAJE OA_12	DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDADES
<p><b>Generar, describir y registrar patrones numéricos, usando una variedad de estrategias en tablas del 100, de manera manual y/o con software educativo.</b></p> <p><b>RESOLVER PROBLEMAS</b> Transferir los procedimientos utilizados en situaciones ya resueltas a problemas similares. (OA c)</p> <p><b>MODELAR</b> Identificar regularidades en expresiones numéricas y geométricas. (OA k)</p>	<p><b>13.</b></p> <p>Resuelven problemas, usando software disponible en la red.</p> <p><i>! Observaciones al docente: Si el colegio cuenta con el equipamiento (PC, pizarra interactiva, notebook y/o tablet) para trabajar con ellos en la sala de clases, es recomendable considerarlos en la planificación de la materia a tratar.</i></p> <p><i>Se recomienda que la búsqueda de software educativo sea hecha por el docente y no por el alumno para evitar el mal uso de recursos y de tiempo de aprendizaje. Se podría, por ejemplo, usar software gratuito.</i></p>