

Actividades Sugeridas

| OBJETIVO DE APRENDIZAJE OA_10 | DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDADES |
|--|--|
| <p>Resolver problemas rutinarios en contextos cotidianos, que incluyan dinero e involucren las cuatro operaciones (no combinadas)</p> <p>RESOLVER PROBLEMAS Emplear diversas estrategias para resolver problemas y alcanzar respuestas adecuadas, como la estrategia de los 4 pasos: entender, planificar, hacer y comprobar. (OA b) Transferir los procedimientos utilizados en situaciones ya resueltas a problemas similares. (OA c)</p> <p>REPRESENTAR Utilizar formas de representación adecuadas, como esquemas y tablas, con un lenguaje técnico específico y con los símbolos matemáticos correctos. (OA l)</p> | <p><i>!Observaciones al docente: Se recomienda que los estudiantes resuelvan los problemas que se dan a continuación en el transcurso de una hora de clases, en pequeños grupos o entre pares, para facilitar el intercambio de estrategias de solución y desarrollar la habilidad de “resolución de problemas” por la interacción entre pares. Para modelar las diferentes situaciones, se pide a los alumnos utilizar material concreto o representaciones pictóricas y registrar el proceso en forma simbólica, aplicar estrategias de cálculo o el algoritmo correspondiente. Algunos grupos presentan el proceso que usaron para resolver el problema y el resultado. Es recomendable que el docente tenga preparadas algunas preguntas adicionales para los grupos más exitosos. Estas preguntas están marcados con la letra A).</i></p> <p>Resuelven problemas rutinarios:</p> <p>5.</p> <p>El señor Pérez tiene un gallinero en el campo con 348 gallinas. Para venderlas, las lleva a una feria. El lunes logra vender 179 gallinas, el martes 68, el miércoles 23 y el sábado vende 49 gallinas. (Ciencias Naturales)R</p> <p>a ¿Cuál respuesta es la correcta?</p> |

Matemática

Tercero Año Básico

Unidad 4

OA_10

R1: Vende en total 765 gallinas.

R2: Vende en total 72 gallos.

R3: Vende en total 358 huevos.

R4: Vende en total 319 gallinas.

b Calculan y verifican sus respuestas.

c Formule otra pregunta y calcule la respuesta.