**Actividades Sugeridas**

|  |  |
| --- | --- |
| **OBJETIVO DE APRENDIZAJE OA\_1** | **DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD** |
| **Crear trabajos de arte y diseños a partir de sus propias ideas y de la observación del:**  **› entorno cultural: Chile, su paisaje y sus costumbres en el pasado y en el presente**  **› entorno artístico: impresionismo y postimpresionismo; y diseño en Chile, Latinoamérica y del resto del mundo** | **Diseño industrial**  **7.**  Los alumnos observan una exposición del docente acerca de diseñadores industriales contemporáneos como Walter Gropius, Philippe Starck, Newson Marc, Frank Ghery, Carol Catalano, Sebastián Errázuriz u otros. Seleccionan a uno de ellos y buscan más información sobre él. Analizan algunos de sus diseños, usando como criterios los materiales, procedimientos, funcionalidad y uso de elementos de lenguaje visual (forma, color, textura, otros). Presentan sus investigaciones al curso, usando programas computacionales (powerpoint, Prezi, etc.) o por medio de afiches o carteles, entre otros.  **(Tecnología) R.** |