

LA SACADA



EDAD SUGERIDA
Entre 6 y 7 años



DURACIÓN ESTIMADA
15 - 25 minutos



META
Desarrollar estrategias de conteo y fortalecer la noción de cantidad.



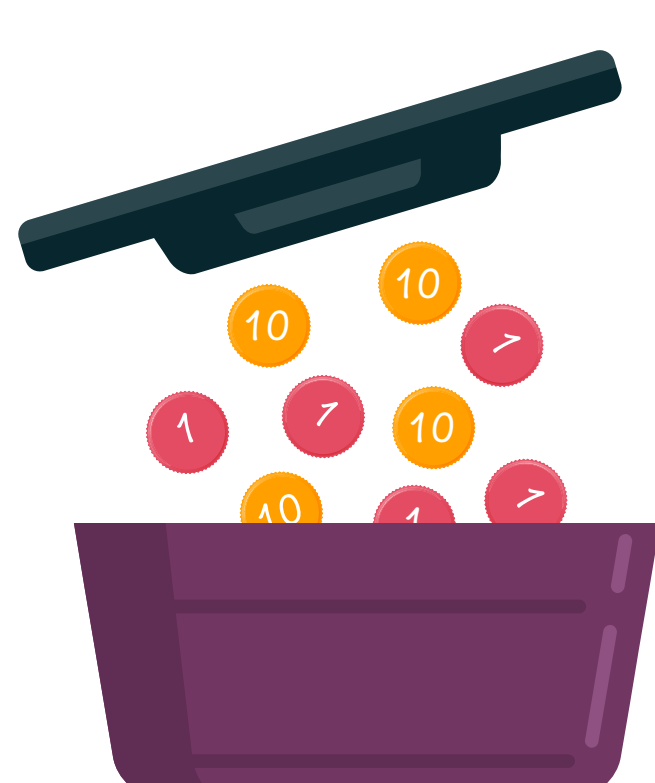
IDEAS CLAVE para esta actividad

- Invita al niño o niña a buscar y preparar los materiales necesarios para el juego.
- Cada vez que supere un obstáculo, incentiva y potencia en él o ella la confianza y seguridad que necesita para lograr el objetivo.
- Una vez finalizado el juego, invita al niño o niña a explicar la estrategia que utilizó en el juego.

¡COMENCEMOS!

MATERIALES

- 1 pote plástico con tapa (oscuro) o una caja de zapatos
- 9 tapas de bebidas de un color y 9 de otro color
- 1 plumón
- 2 vasos
- 2 lápices
- 2 hojas de papel



Para hacer esta actividad no es necesario hacer gastos extras, solo adaptar o reutilizar materiales que ya tengan en el hogar.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

- 1 Toma las 9 tapas de bebidas de un color y escribe con el plumón en cada tapa el número 1.
- 2 Luego, toma las 9 tapas de bebidas del otro color y escribe en cada una el número 10.
- 3 Pon todas las tapas adentro de la caja. La cantidad total que representan las tapas es 99.

INSTRUCCIONES PARA JUGAR

PASO

1

El jugador o jugadora que comienza la ronda saca con una mano 3, 4 o 5 tapas. Debe calcular, utilizando una hoja y lápiz, la cantidad que quedó representada dentro de la caja y luego decirlo.

PASO

2

El otro u otra participante tiene que adivinar cual fue la cantidad que sacó su contendor.

PASO

3

Ambos participantes comprueban sus respuestas contando las tapas que quedan en la caja y las que se sacaron. Si el jugador o jugadora que sacó las tapas acierta en la cantidad indicada, se lleva todas las tapas que sacó y las pone en su vaso. Si ambos acertaron, quien sacó las tapas se las lleva y el otro u otra participante saca la misma cantidad representada de la caja y se las lleva. Si ninguno acierta, se devuelven todas las tapas y se pasa a la siguiente partida.

PASO

4

Se debe considerar que después de cada partida ganada, la cantidad de tapas dentro de la caja irá bajando.

PASO

6

El juego termina cuando no queden tapas en la caja o cuando queden dos tapas de distinto color.

PASO

5

Se continúa jugando, invirtiendo los roles.

PASO

7

Gana quien que tenga la mayor cantidad de puntos, representados por las tapas adentro de su vaso.



PREGUNTAS PARA CONVERSAR CON EL NIÑO O NIÑA AL TERMINAR EL JUEGO



- ¿Qué fue lo más complejo del juego?, ¿cómo superaste esa dificultad?
- ¿Siempre gana quien tiene mayor cantidad de tapas? Justifica tu respuesta.
- ¿Qué aprendiste con este juego?